

A labdarúgás játékszabályai

2019/20

Változtatások és pontosítások

The International Football Association Board

2019. március

Fordította: Prof. Hegyi Péter

Tartalom

- 3 **Bevezetés**
- 5 **A játékszabályok változtatásainak vázlatos összefoglalása**
- 8 **Szabályváltoztatások 2019/20 – szöveg és magyarázat**

Bevezetés

Az IFAB 2019. március 2-i, a skóciai Aberdeenben megrendezett 133. éves közgyűlése számos, a labdarúgás játékszabályai 2019/20-at érintő kiegészítést és pontosítást fogadott el. Három változtatás egy kétéves, nemzetközi kísérletet követően került elfogadásra:

- A sárga és piros lap bevezetése a csapatvezetők sportszerűtlen viselkedése esetén
- A lecserélt játékosnak a határolóvonal legközelebbi pontján kell elhagynia a játékteret
- Kirúgás és a védő csapat javára, a saját büntetőterületükön belül megítélt szabadrúgás esetén, a labda az elrúgás pillanatától játékba kerül (megjátszható, mielőtt elhagyná a büntetőterületet)

Az egyéb változtatások magukba foglalják: a 'kezezés' pontosabb szövegezését, hogy a támadó játékosoknak legalább 1 m távolságot kell tartaniuk a 'sorfaltól', hogy a kapusnak csak az egyik lábával kell a kapuvonalon állnia büntetőrúgáskor, és egy új labdaejtési eljárást (ideértve azt, hogy labdaejtést kell ítélni, ha a labda eltalálja a játékvezetőt, majd a kapuba kerül, ha a labdát birtokló csapat megváltozik, vagy ha egy ígéretes támadás indul).

Jelen dokumentum összefoglalja a fő szabályváltoztatásokat és pontosításokat, valamint megadja minden egyes szabályváltoztatás pontos szövegezését, de nem tartalmaz néhány szerkesztői változtatást (pl.: a vázlatpontok új elrendezése stb.), melyek kiemelésre kerülnek A labdarúgás játékszabályai 2019/20 című kötetben. Ez a dokumentum az IFAB honlapján (www.theifab.com) is elérhető egy rövidebb, **'Szabályváltoztatások 2019/20 – Egy pillantásra'** című dokumentummal együtt, mely csak a főbb változtatásokat foglalja össze. A labdarúgás játékszabályai 2019/20 angol, francia, német és spanyol nyelvű letölthető változatai az IFAB weboldalán, május közepén/végén, az új IFAB Játékszabályok applikáció részleteivel együtt lesznek elérhetőek.

Minden változtatás **2019. június 1-től** lép életbe. Az ezt megelőzően induló versenyek már a kezdő időpontjuktól, vagy egy meghatározott, közbülső időponttól (pl.: a szezonközi szünetet követően) alkalmazhatják a változtatásokat, vagy elhalaszthatják azokat a következő verseny kezdésénél nem későbbi időpontig.

Bevezetés

Emlékeztetők

Az IFAB és a FIFA a játék két nagyon fontos elemére szeretné felhívni mindenkiné a figyelmét:

• A csapatkapitányok

- A labdarúgás játékszabályai kimondják, hogy a csapatkapitány 'bizonyos szintű felelősséggel tartozik a csapata viselkedéséért' – ezért elvárjuk, hogy a csapatkapitányok éljenek ezzel a felelősséggel annak érdekében, hogy segítsék megnyugtatni/pozitívan befolyásolni játékostársaik viselkedését, főleg vitás/konfrontatív, az ellenfeleket és a játékvezetőket is érintő helyzetekben

• A játékvezetők iránti tisztelet

- A játékosoknak tiszteletben kell tartaniuk a játékvezető, illetve a mérkőzés további hivatalos személyeinek minden döntését
- A labdarúgás játékszabályai és a szabályt alkalmazó játékvezetők iránti tisztelet alapvető fontossággal bír a labdarúgás sportszerűsége és képe szempontjából.

Jelmagyarázat

A fő szabályváltoztatásokat aláhúzás, a törölt szövegrészeket áthúzás jelöli

SL = sárga lap (figyelmeztetés); PL = piros lap (kiállítás)

A játékszabályok változtatásainak vázlatos összefoglalása

Az alábbiakban a főbb változtatások/pontosítások egyszerű összefoglalója olvasható.

3. szabály

- A lecserélt játékosnak a határolóvonal legközelebbi pontján kell elhagynia a játékteret, kivéve ha a játékvezető másképp rendelkezik

4. szabály

- Az alsómezek lehetnek többszínűek/mintásak, amennyiben pontosan ugyanolyanok, mint a mez ujjja

5. szabály

- A játékvezető nem változtathatja meg a játék újraindításra vonatkozó döntését, miután a játék újraindult, de bizonyos körülmények között adhat sárga/piros lapot korábbi incidens miatt
- Egy döntés még megváltoztatható, amennyiben a játékvezető VAR felülvizsgálat miatt, vagy azért hagyja el a játékteret, hogy játékosokat hívjon vissza a játéktérre a félidő végén
- A sportszerűtlen viselkedésben vétkes csapatvezetőknek fel lehet mutatni sárga/piros lapot; amennyiben a vétkes nem azonosítható, a technikai zónában tartózkodó rangidős edző kapja a sárga/piros lapot
- Amennyiben büntetőrúgást ítélték, akkor a csapat büntetőrúgást végző játékosát megvizsgálhatják, illetve kezelhetik a játéktéren, mielőtt a rúgást elvégzi

7. szabály

- A 'lehelési szünet' és az 'ivószünet' közötti különbség pontosítása

8. szabály

- A pénzfeldobást nyerő csapat választhat, hogy elvégzi-e a kezdőrúgást
- Labdajáték – a labdát a kapusnak (ha a játékot a büntetőterületen belül állították meg) vagy a labdát utoljára érintő csapat egyik játékosának a számára kell leejteni azon a helyen, ahol az utolsó érintés történt; minden más játékosnak (mindkét csapatból) legalább 4m távolságban kell tartózkodnia.

9. szabály

- Labdaejtéssel kell folytatni a játékot, amennyiben a labda a játékvezetőt (vagy a mérkőzés egy további hivatalos személyét) érinti, és a kapuba kerül, a labdabirtoklás megváltozik vagy támadó mozgás indul belőle

10. szabály

- A kapus nem szerezhethet gólt azzal, hogy a labdát az ellenfél kapujába dobja.

12. szabály

- A kezezésre vonatkozó szöveg átíráásra került a jobb érthetőség és következetesség érdekében, egyértelmű iránymutatással arra vonatkozóan, hogy mikor kell (illetve nem kell) büntetni a 'nem-szándékos' kezezést
- Megerősítésre került, hogy a kapus által a saját büntetőterületén belül elkövetett 'szabálytalan' kezezés szabálytalanság nem büntetendő sárga/piros lappal
- A kapus kézzel érintheti a labdát, amennyiben egy bedobás vagy egy csapattárstól származó szándékos passz után sikertelenül rúgja el vagy kísérli meg elrúgni, hogy azt játékba hozza
- A játékvezető elhalaszthatja a sárga/piros lap felmutatását a játék következő megállításaig, amennyiben a nem vétkes csapat gyors szabadrúgást végez el és gólszerzési lehetőséget teremt
- A 'szabálytalan' ünneplésért járó sárga lap érvényben marad akkor is, ha a gólt érvénytelenítették
- A csapatvezetők szóbeli figyelmeztetéssel/sárga/piros lappal büntetendő szabálytalanságainak felsorolása
- Minden, szavakkal elkövetett szabálytalanságot közvetett szabadrúgással kell büntetni
- Egy tárgy rúgása ugyanúgy büntetendő, mint egy tárgy dobása

13. szabály

- A közvetett szabadrúgás elvégzése után a játékvezető abbahagyhatja a közvetett szabadrúgás jelzését, amennyiben egyértelmű, hogy nem lehet közvetlenül gólt szerezni (pl.: a legtöbb les miatt adott közvetett szabadrúgás esetében)
- A védő csapat által a saját büntetőterületen belül elvégzett szabadrúgás esetén a labda akkor kerül játékba, amikor elrúgták és egyértelműen elmozdul; nem kell elhagynia a büntetőterületet
- A legalább három játékosból álló védő 'sorfal' esetén minden támadójátékosnak legalább 1 m távolságra kell elhelyezkednie a 'faltól'; közvetett szabadrúgást kell ítélni, amennyiben beavatkoznak

14. szabály

- Büntetőrúgás elvégzésekor a kapufák, a keresztléc és a hálók nem mozoghatnak, és a kapus nem érintheti azokat
- A kapus legalább egy lába egy részének a kapuvonalon vagy azzal egy vonalban kell lennie, amikor a büntetőrúgást elvégzik; a kapus nem állhat a vonal mögött
- Amennyiben a büntetőrúgás elvégzését jelző sípszó után szabálytalanság történik, de a rúgást még nem végezték el, akkor a rúgást az esetleges sárga/piros lap felmutatása után kell elvégezni



15. szabály

- Az ellenfél játékosainak legalább 2 m távolságra kell lenniük az oldalvonal azon pontjától, ahonnan a bedobást végzik, még akkor is, ha a bedobást végző játékos a vonal mögött áll

16. szabály

- Kirúgásoknál a labda akkor kerül játékba, amikor elrúgták és egyértelműen elmozdul; nem kell elhagynia a büntetőterületet

Szabályváltoztatások 2019/20 – szöveg és magyarázat

3. szabály – A játékosok

3. A csere végrehajtása

Módosított szöveg

Egy játékos cserejátékosal történő helyettesítéséhez a következő feltételek kellenek:

- (...)
- a lecserélendő játékos:
 - számára a játékvezető adja meg az engedélyt a játéktér elhagyására, kivéve ha már a játéktéren kívül tartózkodik, és a határolóvonal legközelebbi pontján kell távoznia, kivéve ha a játékvezető jelzi, hogy a felezővonalnál vagy egy másik ponton (pl.: testi épség/biztonság vagy sérülés miatt) közvetlenül és azonnal elhagyhatja a játékteret
 - a lecserélendő játékosnak nem kötelező a felezővonalnál elhagyni a játékteret, köteles azonnal a technikai zónába vagy az öltözőbe menni, a továbbiakban nem vehet részt a mérkőzésen, kivéve ha engedélyezettek a visszatérő cserejátékosok
 - amennyiben a lecserélendő játékos megtagadja a játéktér elhagyását, a játék folytatódik

Magyarázat

Hogy megakadályozzuk a lecserélendő játékos 'időhúzását' azáltal, hogy lassan távozik a felezővonalnál (ami nem a játékszabály előírása), a játékosnak a legközelebbi ponton kell elhagynia a játékteret (mint sérülés esetén), kivéve ha a játékvezető mást jelez, például ha a játékos gyorsan távozni tud a felezővonalnál, testi épséggel/biztonsággal kapcsolatos probléma merül fel, vagy a játékost hordágyon viszik le. A játékos köteles azonnal a technikai zónába vagy az öltözőbe menni, hogy elkerülhetők legyenek a cserejátékosokkal, nézőkkel vagy játékvezetőkkel kapcsolatos problémák. Azt a játékost, aki megsérti ennek a játékszabálynak a szellemiségét, sportszerűtlen viselkedésért, azaz a játék újraindításának késleltetéséért, büntetésben kell részesíteni.

4. szabály - A játékosok felszerelése

3. Színek

Kiegészítő szöveg

Az alsómezeknek:

- egyszínűnek kell lennie és meg kell egyezzen a mez ujjának alapszínével vagy
- a mez ujjával teljesen megegyező mintázatúnak/színűnek kell lennie

Magyarázat

A gyártók ma már olyan mintás alsómezeket gyártanak, amelyek ujjai ugyanolyanok, mint a mez ujjai; ezeket engedélyezni kell, mert segítik a játékvezetőt a döntéshozatalban.

4. Egyéb felszerelés

Elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek (EPTS)

Törölt szöveg

A professzionális szabvány egy 2019. június 1-ig tartó átmeneti időszak során kerül bevezetésre. A következő jelölés jelzi (...)

Magyarázat

Az átmeneti időszak 2019. június 1-ig tart.

5. szabály - A játékvezető

2. A játékvezető döntései

Módosított szöveg

Amennyiben a játékvezető felismeri vagy egy további hivatalos személy tanácsára elfogadja, hogy az újraindításra vonatkozó döntése helytelen, akkor azt nem változtathatja meg, ha a játék újraindult vagy jelezte az első vagy második félidő végét (beleértve a hosszabbítást) és elhagyta a játékteret, illetve beszűntette a mérkőzést. Azonban, ha a félidő végén a játékvezető azért hagyja el a játékteret, hogy a játékvezetői felülvizsgálati területre (RRA) menjen vagy utasítsa a játékosokat, hogy térjenek vissza a játéktérre, akkor ez nem akadályozza meg egy, a félidő vége előtt megtörtént esettel kapcsolatos döntés megváltoztatását.

A 12.3-as szabályban és a VAR protokollban vázolt kivételek alapján a játék újraindítását követően csak akkor alkalmazható fegyelmi szankció, ha a szabálytalanságot egy másik játékvezető észlelte és még az újraindítást megelőzően megkísérelte közölni a játékvezetővel; a fegyelmi szankcióhoz kapcsolódó újraindítás nem alkalmazható.

Magyarázat

- A 'megszűntette' szó nem fordítható könnyen – a 'beszűntette' jobb
- Amennyiben a félidő végén a játékvezető a játékvezetői felülvizsgálati területre (RRA) megy, vagy arra utasítja a játékosokat, hogy térjenek vissza a játéktérre, akkor a 'felülvizsgálat' és a döntés megváltoztatható, ha a szabálytalanság a félidő vége előtt történt.
- Néha az egyik játékvezető jelez/kommunikál egy sárga/piros lappal büntetendő szabálytalanságot (pl.: a játékvezetői asszisztens a labdától távol történt erőszakos cselekedetet jelez zászlóval), de a játékvezető nem veszi észre a jelzést/nem hallja a tájékoztatást, amíg a játék újra nem indult. A játékvezető még mindig alkalmazhatja a megfelelő fegyelmezési intézkedést, de a szabálytalansághoz kapcsolódó újraindítás nem alkalmazható.

3. Jogai és kötelezettségei

Fegyelmező intézkedés

Kiegészítő szöveg

A játékevezető:

- fellép a nem felelősségteljes módon viselkedő csapatvezetőkkel szemben és elküldheti őket szóban fegyelmezheti, sárga lapot mutathat fel figyelmeztetésként vagy piros lapot mutathat fel a játéktérről és annak közvetlen környezetéből, beleértve a technikai zónát is, történő kiállításához; amennyiben a vétkes nem azonosítható, akkor a technikai zónában tartózkodó rangidős edzőt kell szankcionálni.
- Az egészségügyi személyzet elküldéssel járó kiállítással járó szabálytalanságot elkövető tagjának nem kell elhagyni a helyét akkor, ha (...)

Magyarázat

A csapatvezetők helytelen viselkedése miatt adható sárga/piros lap kísérlete sikeres volt, és megmutatta, hogy minden szinten sok előnnyel jár, beleértve azt, amikor fiatal játékevezetőknek 'nehéz' felnőtt edzőkkel kell foglalkozniuk. Amennyiben a vétkest nem lehet azonosítani, a sárga/piros lapot a technikai zónában tartózkodó rangidős csapatvezető (általában a vezetőedző) kapja (mint a csapatvezetőkért felelős személy).

3. Jogai és kötelezettségei

Sérülések

Kiegészítő szöveg

- sérült játékos nem lehet a játéktéren ápolni (...). A játéktér elhagyására vonatkozó szabály alól kivételt tenni csak akkor kell:
 - (...)
- ha büntetőrúgást ítélték, és a sérült játékos lesz a rúgást végző játékos

Magyarázat

Nem sportszerű, ha a rúgást végző játékosnak vizsgálatra/kezelésre van szüksége, majd el kell hagynia a játéktérrel és nem végezheti el a büntetőrúgást.

7. szabály - A mérkőzés időtartama

3. Az elvesztegetett idő beszámítása

Módosított szöveg

A játékosvezetőnek, félidőnként minden elvesztegetett időt be kell számítania:

- a versenyszabályokban ivás (amely nem haladhatja meg az egy percet) vagy egyéb egészségügyi okok miatt engedélyezett szünetek
- a versenyszabályokban engedélyezett egészségügyi szünetek, például 'ivószünetek' (amelyek nem haladhatják meg az egy percet) és 'lehűlési' szünetek (90 másodperctől 3 percig)

Magyarázat

A játékosok testi épségének megőrzése érdekében, bizonyos időjárási viszonyok (pl.: magas páratartalom és hőmérséklet) megléte esetén, a versenyszabályok engedélyezhetnek 'lehűlési' szüneteket (90 másodperctől 3 percig), hogy a testhőmérséklet csökkenni tudjon; ezek különböznek az 'ivószünetektől' (maximum 1 perc), amelyek a rehidratálást szolgálják.

8. szabály - A játék kezdése és újraindítása

1. Kezdőrúgás

Végrehajtás

Módosított szöveg

- a csapat, amelyik a pénzfeldobás során nyer, eldönti, hogy az első félidőben melyik kapura támadjon vagy elvégzi a kezdőrúgást
- a fentiekől függően, az ellenfél csapata végzi el a kezdőrúgást vagy eldönti, hogy melyik kapura támadjon az első félidőben
- az a sorsoláson győztes csapat végzi el a második félidő kezdőrúgását, amelyik eldöntötte, hogy az első félidőben melyik kaput támadjon

Magyarázat

Újabb szabályváltoztatások dinamikusabbá tették a kezdőrúgásokat (pl.: közvetlenül a kezdőrúgásból is lehet gólt szerezni), ezért a pénzfeldobást megnyerő csapatkapitányok gyakran kérik, hogy elvégezhesék a kezdőrúgást.

1. Kezdőrúgás

Szabálytalanságok és büntetések

Módosított szöveg

Ha a kezdőrúgást végző játékos újra érinti a labdát, mielőtt az egy másik játékost érintett volna, akkor közvetett, szándékos kezezés szabálytalanság esetén közvetlen szabadrúgást kell ítélni.

Magyarázat

Változtatás, hogy konzisztens legyen a kezezésre vonatkozó 12. szabály újraszövegezésével.

2. Labdajejtés

Végrehajtás

Új szöveg

- A játékvezető a védő csapat kapusának ejti le a labdát a saját büntetőterületén belül, amennyiben a játék megállításakor:
 - a labda a büntetőterületen belül volt vagy
 - az utolsó labdaérintés a büntetőterületen belül volt
- A játékvezető minden más esetben a labdát utoljára érintő csapat egyik játékosának ejti le a labdát azon a ponton, ahol az utoljára érintett egy játékost, egy külső személyt vagy egy játékvezetőt a 9.1 szabályban foglaltak szerint.
- Az összes többi játékosnak (mindkét csapatból) legalább 4 m-re kell elhelyezkednie a labdától, amíg az játékba nem kerül.

A labda akkor kerül játékba, amikor a földet éri.

Bármennyi játékos (a kapust is beleértve) küzdhet a labdáért. A játékvezető nem dönthet a labdajejtésben résztvevők személyéről, vagy annak kimeneteléről.

Magyarázat

A jelenlegi labdajejtési folyamat gyakran vezet agresszív konfrontációhoz vagy 'megrendezett' újraindításhoz, amit sokszor sportszerűtlenül használnak ki (pl.: mélyen az ellenfél térfelén belülré rúgják ki a labdát bedobásra). A labda visszajuttatása az azt utoljára megjátzó csapatnak visszaállítja, ami 'elveszett' a játék megállításakor, kivéve a büntetőterületen belül, ahol egyszerűbb visszaadni a labdát a kapusnak. Annak megakadályozásához, hogy a csapat sportszerűtlen előnyre tegyen szert, a labdajejtésben résztvevő játékost kivéve mindkét csapat összes játékosának legalább 4 m-re kell elhelyezkednie.

9. szabály - A labda játékban és játékon kívül

1. A labda játékon kívül

Módosított szöveg

A labda játékon kívül van, amikor:

- (...)
- érint egy játékvezetőt, a játéktéren marad és:
 - egy csapat ígéretes támadást indít vagy
 - a labda közvetlenül a kapuba kerül vagy
 - a labdát birtokló csapat megváltozik

A játékot minden ilyen esetben labdajátséssal kell újraindítani.

Magyarázat

Nagyon sportszerűtlen lenne, ha egy csapat abból szerezne előnyt vagy gólt, hogy a labda a mérkőzés egy hivatalos személyéről, főleg a játékvezetőről pattan le.

2. A labda játékban

Módosított szöveg

- || A labda minden más esetben játékban van, akkor is, ha érinti a játékvezetőt vagy egy játékvezetőről valamelyik kapufáról, a keresztlécről vagy a sarokzászlóról visszapattanva a játéktéren marad.

Magyarázat

A 9.1 szabályban foglaltakat kivéve a labda játékban van, amikor hozzáér egy játékvezetőhöz.

10. szabály – A mérkőzés végeredményének meghatározása

1. Gólszerzés

Módosított szöveg

Gólt kell ítélni, (...) , feltéve, hogy a gólt elérő csapat nem követett el szabálytalanságot.
Ha a kapus közvetlenül az ellenfél kapujába dobja a labdát, kirúgást kell ítélni.

Magyarázat

Változtatás, hogy konzisztens legyen a kezezésre vonatkozó 12. szabály újraszövegezésével.

12. szabály - Szabálytalanságok és sportszerűtlen viselkedés

1. Közvetlen szabadrúgás

Módosított szöveg

- szándékosan kezezi a labdát kezezés szabálytalanság (kivételem a saját büntetőterületén belül tartózkodó kapus)

Magyarázat

Változtatás, hogy konzisztens legyen a kezezésre vonatkozó 12. szabály újraszövegezésével.

1. Közvetlen szabadrúgás

A labda kezezése

Módosított szöveg

- A labda kezezésekor egy játékos a kezével vagy a karjával szándékosan kerül érintkezésbe a labdával.
- A játékvezetőnek a következőket kell figyelembe vennie:
 - a kéz mozog-e a labda felé (és nem a labda a kéz felé)
 - az ellenfél és a labda közötti távolság (váratlan labda)
 - a kéz helyzete még nem feltétlenül jelenti azt, hogy szabálytalanság történ
- Szabálytalanság, ha egy játékos:
 - szándékosan kezével/karjával érinti a labdát, beleértve, ha a keze/karja a labda felé mozog
 - birtokába kerül/irányítja a labdát, miután az érintette a kezét/karját, és ezután:
 - gólt szerez az ellenfél kapujába
 - gólszerzési lehetőséget teremt
 - gólt szerez akár véletlenül is az ellenfél kapujába közvetlenül kezével/karjával beleértve a kapust is

Általában szabálytalanság, ha egy játékos:

• kezével/karjával érinti a labdát, amikor:

- a keze/karja a testét természetellenesen nagyobbá teszi
- a keze/karja a válla szintje felett/magasabban van (kivéve, ha a játékos szándékosan játssza meg a labdát, ami azután a kezét/karját érinti)

A fenti szabálytalanságok akkor is érvényesek, ha a labda közvetlenül egy közelben lévő másik játékos fejről vagy testéről (a lábfejét is beleértve) érinti egy játékos kezét/karját.

A fenti szabálytalanságokat kivéve, általában nem szabálytalanság, ha a labda érinti egy játékos kezét/karját:

- közvetlenül a játékos saját fejről vagy testéről (a lábfejét is beleértve)
- közvetlenül egy közelben lévő másik játékos fejről vagy testéről (a lábfejét is beleértve)
- ha a kéz/kar a testhez közel van, és nem teszi a testet természetellenesen nagyobbá
- amikor a játékos elesik és a kéz/kar a test és a talaj között van támaszként, de nem a testtől oldalirányba vagy függőlegesen kinyújtva

Magyarázat

Nagyobb pontosság szükséges a kezezéshez, különösen azokban az esetekben, amikor a 'nem szándékos' kezezés szabálytalanság. Az újraszövegezés számos elvet követ:

- a labdarúgás nem fogadja el a kézzel/karral szerzett gólt (még akkor sem, ha az véletlen)
- a labdarúgás elvárja, hogy kezezésért büntessék azt a játékost, aki a kezével/karjával birtokba veszi/irányítja a labdát, és jelentős előnyre tesz szert, például gólt szerez vagy gólszerzési lehetőséget teremt
- természetes, hogy eséskor egy játékos a teste és a talaj közé teszi a kezét támaszként
- a kéz/kar vállmagasság felett tartása ritkán tekinthető 'természetes' helyzetnek, és a játékos 'kockázatot vállal', ha ilyen helyzetben tartja a kezét/karját, a becsúszást is beleértve
- sokszor lehetetlen elkerülni a labdával történő kontaktust, ha a labda a játékos testéről vagy egy közelben lévő játékosról (bármelyik csapatból) pattan a kézre/karra.

1. Közvetlen szabadrúgás

A labda kezezése

Módosított szöveg

A büntetőterületen kívül a kapusra ugyanazok, a labda kezezését érintő korlátozások vonatkoznak, mint bármely más játékosra. Saját büntetőterületén belül a kapus nem lehet vétkes közvetlen szabadrúgással és a hozzá tartozó fegyelmezővel büntetendő kezezésben. Azonban vétkes lehet olyan kezezés szabálytalanságban, amely közvetett szabadrúgást von maga után. Amennyiben a kapus a saját büntetőterületén belül kezezi a labdát, amikor az nem megengedett, akkor közvetett szabadrúgást kell ítélni, és nincs fegyelmezési szankció.

Magyarázat

A kapusok nem kezezhetik a labdát a saját büntetőterületükön belül, ha az egy csapattársuk szándékos passzából vagy bedobásából kerül hozzájuk, vagy ha a labdát kiengedték saját kezükből. Amennyiben ezt megteszik, az közvetett szabadrúgással büntetendő, de sem ez, sem más 'szabálytalan' kezezés nem von maga után fegyelmezési szankciót még akkor sem, ha az ígéretes támadást állít meg vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőséget akadályoz meg.

2. Közvetett szabadrúgás

Módosított szöveg

Közvetett szabadrúgást kell ítélni, ha a kapus a saját büntetőterületén belül a következő szabálytalanságok valamelyikét elköveti:

- 6 másodpercnél tovább birtokolja kezeivel kézzel/karral a labdát, mielőtt elengedné
- kezeivel kezezel/karjával érinti a labdát, miután elengedte, és más játékost nem érintett
- kezeivel/karjával érinti a labdát, kivéve ha a kapus egyértelműen elrúgta vagy megkísérelte elrúgni a labdát, hogy játékba hozza, miután:
 - azt a csapattársa szándékosan rúgta neki
 - az a közvetlenül a csapattársa által végzett bedobásból kerül hozzá.

Magyarázat

- A 'kar' beillesztése konzisztens a játékszabály más, a kezezésre vonatkozó részeivel.
- Amikor a kapus egyértelműen játékba rúgja vagy megpróbálja rúgni a labdát, az nem kezezés szándékára utal, ezért sikertelen 'tisztázási' kísérlet után a kapus kezezheti a labdát anélkül, hogy szabálytalanságot követne el.

3. Fegyelmező intézkedés

Módosított szöveg

- | Amennyiben egy játékos vagy egy csapatvezető még a mérkőzés kezdetén, a játéktérre lépés előtt kiállítással járó szabálytalanságot követ el, a játékvezetőnek jogában áll megakadályozni, hogy a
- | játékos vagy a csapatvezető részt vegyen a mérkőzésen (lásd 3.6 szabály); és jelentenie kell minden egyéb szabálytalanságot.
- || A játékos vagy a csapatvezető, aki a játéktéren vagy azon kívül, ~~ellenfelével, csapattársával,~~
- | ~~a játékvezetővel,~~ bármely más személlyel vagy a labdarúgás játékszabályaival szemben figyelmeztetéssel vagy kiállítással járó szabálytalanságot követ el, a szabálytalanság természetének
- || megfelelően büntetendő. Csakis játékosnak, csere-, vagy lecserélt játékosnak ~~vagy csapatvezetőnek~~ lehet piros vagy sárga lapot felmutatni

Magyarázat

Piros és sárga lapot mostantól csapatvezetőknek is fel lehet mutatni (lásd 5. szabály).

3. Fegyelmező intézkedés

A játék újraindításának késleltetése lap felmutatása miatt

Kiegészítő szöveg

Amennyiben a játékvezető úgy dönt, hogy figyelmeztetésben részesít vagy kiállít egy játékost, a játékot nem lehet újramezteni, amíg a játékvezető az intézkedést be nem fejezte, kivéve ha a vétlen csapat gyors szabadrúgást végez el, egyértelmű gólszerzési lehetősége van és a játékvezető még nem kezdte meg a fegyelmezési szankció folyamatát. A szankció intézkedését a játék következő megállításkor kell megtenni. Amennyiben a szabálytalanság az ellenfél csapat nyilvánvaló gólszerzési lehetőségének megakadályozása volt, akkor a játékost figyelmeztetésben kell részesíteni.

Magyarázat

Esetenként egy támadást figyelmeztetéssel vagy kiállítással büntetendő szabálytalanság miatt állítanak meg, viszont a támadó csapat gyors szabadrúgást végez el, amely visszaállítja az 'elvesztett' támadást. Nyilvánvalóan nem sportszerű, ha ezt az 'új' támadást a sárga/piros lap felmutatása miatt állítják meg. Ha azonban a játékvezető megzavarja a vétlen csapatot a sárga/piros lap folyamatának elkezdésével, akkor a gyors szabadrúgás nem engedélyezett. DOGSO szabálytalanság esetén a játékost figyelmeztetésben kell részesíteni és nem kell kiállítani, mivel a támadást újramezdték (ugyanúgy, mint DOGSO szabálytalanság esetén az előnyszabály alkalmazásánál).

3. Fegyelmező intézkedés

Figyelmeztetéssel járó szabálytalanságok

Gól ünneplése

Kiegészítő szöveg

A játékost figyelmeztetésben kell részesíteni akkor is, ha a gólt érvénytelenítették: (...)

Magyarázat

A gól nem megfelelő ünneplése akkor is figyelmeztetéssel jár, ha a gólt érvénytelenítették, mivel annak hatása (testi épség, a játék képe stb.) ugyanaz, mintha a gól érvényes lenne.

3. Fegyelmező intézkedés

Kiállításal járó szabálytalanságok

Módosított szöveg

Ki kell állítani azt a játékost, csere- vagy lecserélt játékost, aki elköveti a következő szabálytalanságok valamelyikét:

- || ~~a labda szándékos kezezésével~~ kezezés szabálytalansággal gól elérésében gátolja az ellenfelet, vagy nyilvánvaló gólhelyzetet hiúsít meg (...)

Magyarázat

Változtatás, hogy konzisztens legyen a kezezésre vonatkozó 12. szabály újraszövegezésével.

3. Fegyelmező intézkedés

Gól vagy nyilvánvaló gólhelyzet meghiúsítása

Módosított szöveg

- || Amennyiben egy játékos ~~a labda szándékos kezezésével~~ kezezés szabálytalansággal gól elérésében gátolja az ellenfelet vagy nyilvánvaló gólhelyzetet hiúsít meg, ki kell állítani, bárhol is történt a szabálytalanság.

Magyarázat

Változtatás, hogy konzisztens legyen a kezezésre vonatkozó 12. szabály újraszövegezésével.

3. Fegyelmező intézkedés

Csapatvezetők

Módosított szöveg

Amennyiben szabálytalanságot követnek el, és a szabálytalankodó nem azonosítható, akkor a technikai zónában jelen lévő rangidős csapatedzőt kell szankcionálni.

Szóbeli figyelmeztetés

A következő szabálytalanságok általában szóbeli figyelmeztetést vonnak maguk után. Ismételt vagy látványos szabálytalanságok figyelmeztetést vagy kiállítást vonnak maguk után:

- tiszteletteljes/nem konfrontatív módon történő játéktérre lépés
- játékvezetővel való együttműködés hiánya, például a játékvezető asszisztens vagy a negyedik játékvezető utasításának/kérésének figyelmen kívül hagyása
- egy döntéssel kapcsolatos egyet nem értés jelentéktelen/kevésbé erőteljes kimutatása (szóval vagy tettel)
- esetenként, egyéb szabálytalanság elkövetése nélkül a technikai zóna határainak elhagyása

Figyelmeztetés

A figyelmeztetéssel büntetendő szabálytalanságok magukban foglalják (de nem korlátozódnak):

- a saját csapat technikai zónája határainak egyértelmű/folyamatos figyelmen kívül hagyását
- a játék saját csapat általi újraindításának késleltetését
- az ellenfél csapat technikai zónájába történő szándékos (nem konfrontatív) belépést
- az eltérő vélemény kimutatását szóval vagy tettel, beleértve:
 - az italos palackok vagy egyéb tárgyak dobását/rúgását
 - olyan gesztusokat, amelyek egyértelműen jelzik a játékvezető(k) iránti tisztelet hiányát, például gúnyos tapsolást
- a játékvezetői felülvizsgálati területre (RRA) való belépést
- a piros vagy sárga lapért való túlzó mértékű/folyamatos gesztikulálást
- a VAR 'felülvizsgálatot' jelző TV jelzés túlzó mértékű mutatását
- a provokatív vagy ingerlő gesztikulálást vagy cselekedetet
- a folyamatos elfogadhatatlan viselkedést (beleértve az ismétlődő, szóbeli figyelmeztetéssel járó szabálytalanságokat)
- a játék iránti tisztelet hiányának mutatását

Kiállítás

A kiállítással büntetendő szabálytalanságok magukban foglalják (de nem korlátozódnak):

- a játék ellenfél csapat általi újraindításának késleltetését, például a labda megtartását, a labda elrúgását, egy játékos mozgásának akadályozását
- a technikai zóna szándékos elhagyását:
 - egy játékvezetővel szembeni ellenvélemény kifejezése vagy a vele szembeni tiltakozás céljából
 - provokatív vagy ingerlő cselekvés céljából
- az ellenfél csapat technikai zónájába történő agresszív vagy konfrontatív belépést
- egy tárgy szándékos játéktérre dobását/rúgását
- a játéktérre való belépést:
 - egy játékvezetővel való összetűzés céljából (beleértve a mérkőzés félidejét és végét)

- játékba avatkozás céljából, vagy egy ellenfél játékos vagy egy játékvezető zavarása céljából
- a videó szobába (VOR) történő belépést
- a fizikai vagy agresszív viselkedést (beleértve a köpést és a harapást) egy ellenfél játékosal, cserejátékosal, csapatvezetővel, játékvezetővel, nézővel vagy bármely más személlyel szemben (pl.: labdaszedő fiú/lány, biztonsági őr, versenyszervező stb.)
- a második figyelmeztetés megszerzését ugyanazon a mérkőzésen
- goromba, durva vagy sértő kifejezés és/vagy mozdulat használatát
- a nem engedélyezett elektronikus vagy kommunikációs eszköz használatát és/vagy az elektronikus vagy kommunikációs eszköz használatából fakadó nem megfelelő viselkedést
- az erőszakos cselekedetet

Magyarázat

A csapatvezetők által tanúsított sportszerűlen magatartás esetén alkalmazandó sárga/piros lap helyes használatát a főbb szóbeli figyelmeztetéssel/sárga/piros lappal szankcionálandó szabálytalanságok játékszabályokba történő foglalása segíti elő.

4. A játék újraindítása szabálytalanságokat és sportszerűtlen magatartást követően

Módosított szöveg

(...)

- Amennyiben a labda játékban van, és a játékos a játéktéren belül követ el fizikai szabálytalanságot:
- egy ellenféllel szemben - akkor közvetett vagy közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással,
 - egy csapattárral, csere-, lecserélt játékosal, kiállított játékosal, csapatvezetővel, vagy a mérkőzés hivatalos személyeivel szemben - akkor közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással,
 - más személyekkel szemben - labdajárással
- Minden szavakkal elkövetett szabálytalanság közvetett szabadrúgással büntetendő.

Magyarázat

A fizikai szabálytalanságokat követő különböző újraindítások megerősítése, és annak megerősítése, hogy minden szavakkal elkövetett szabálytalanság, akkor is, ha a játékvezetővel szemben történik, közvetett szabadrúgással büntetendő.

4. A játék újraindítása szabálytalanságokat és sportszerűtlen magatartást követően

Kiegészítő szöveg

- || Amennyiben egy játékos a játéktéren kívül követnek el szabálytalanságot a saját csapat egy játékosa, csere-, lecserélt játékos, vagy egyik csapatvezetője ellen, a játékot a szabálytalanság helyéhez legközelebb lévő határolóvonalról, közvetett szabadrúgással kell újraindítani.

Magyarázat

Annak a pontosítása, hogy egy közvetett szabadrúgás megítéléséhez egy játékosnak kell a saját csapattársával vagy egy csapatvezetőjével, cserejátékosával stb. szemben szabálytalanságot elkövetnie.

4. A játék újraindítása szabálytalanságokat és sportszerűtlen magatartást követően

Módosított szöveg

- || Ha egy játéktéren vagy azon kívül állótartózkodó játékos dob vagy rúg egy tárgyat (mást, mint a mérkőzéslabda) az ellenfél játékosához, vagy dob vagy rúg egy tárgyat (egy labdát is beleértve)
- || az ellenfél játékosához csere-, lecserélt- vagy kiállított játékosához, vagy csapatvezetőjéhez, játékvezetőhöz vagy a mérkőzéslabdához, a játékot közvetlen szabadrúgással kell újraindítani (...)

Magyarázat

Egy tárgy valakihez vagy a labdához történő rúgása ugyanúgy büntetendő, mint egy tárgy dobása.

13. szabály - Szabadrúgások

1. A szabadrúgások fajtái

A közvetett szabadrúgás jelzése

Kiegészítő szöveg

A közvetett szabadrúgást a játékvezető karjának feje fölé emelésével jelzi. Karját addig kell felemelve tartania, amíg a szabadrúgást el nem végezték, és a labda egy másik játékost nem érintett, vagy játékon kívülre nem került vagy egyértelművé nem vált, hogy nem lehet közvetlenül gólt szerezni.

Magyarázat

Sok közvetett szabadrúgás túl messze van az ellenfél kapujától ahhoz, hogy közvetlenül gólt lehessen szerezni belőle (pl.: a les miatt megítélt közvetett szabadrúgások). Ezekben az esetekben a játékvezetőnek csak a rúgás elvégzéséig kell fenntartania a jelzést, mert nem könnyű a jelzést mutatva futni.

2. Végrehajtás

Módosított szöveg

- egy játékos engedély nélküli játéktérre lépése, visszatérése vagy játéktér-elhagyása miatt megítélt szabadrúgást arról a helyről kell elvégezni, ahol a labda a játék megállításakor volt. Ha azonban a játékos a játék részeként hagyja el a játéktérrel és így követ el szabálytalanságot a játéktéren kívül követ el szabálytalanságot egy másik játékosal szemben, a játékot szabadrúgással kell újraindítani a szabálytalanság helyéhez legközelebb eső határolóvonalról. Amennyiben ez a hely a vétkes játékos csapatának büntetőterületén belül van, a közvetlen szabadrúgással járó szabálytalanságért büntetőrúgást kell ítélni.

Magyarázat

Módosítás, hogy szöveg konzisztens legyen a játékszabályok más részeivel.

2. Végrehajtás

Módosított szöveg

A labda:

- akkor kerül játékba, ha elrúgták és egyértelműen elmozdult, kivéve a védő csapat javára megítélt, a saját büntetőterületükön belülről végzett szabadrúgást, amikor a labda akkor kerül játékba, ha közvetlenül a büntetőterületen kívülre rúgják.

Magyarázat

A kísérlet, amelyben a védekező csapat saját büntetőterületén belülről elvégzett szabadrúgása során a labda az elrúgáskor játékba került a büntetőterület elhagyása nélkül, gyorsabb és konstruktívabb újrakezdést eredményezett. Az ellenfél játékosainak a büntetőterületen kívül, legalább 9,15 m-re kell elhelyezkedniük, amíg a labda játékba nem kerül. Ugyanezt a változtatást végezték el a kirúgásra (lásd 16. szabály).

2. Végrehajtás

Kiegészítő szöveg

Amíg a labda játékba nem kerül, az ellenfél játékosainak:

- legalább 9,15 méterre kell lenniük a labdától, kivéve (...)
- a büntetőterületen kívül kell elhelyezkedniük, ha a szabadrúgást az ellenfél büntetőterületén belülről végzik

Ahol három vagy több védőjátékos 'sorfalat' állít, a támadó csapat minden játékosának legalább 1 m-re kell lennie a 'sorfaltól', amíg a labda játékba nem kerül.

Magyarázat

Szabadrúgás esetén a 'sorfalhoz' nagyon közel vagy abban álló támadók gyakran okoznak problémákat az intézkedésben, ami elvesztegetett idő. Nincs valós taktikai igazolása annak, hogy támadók álljanak a 'sorfalban'. Jelenlétük szemben áll a 'játék szellemiségével' és rombolja a játék képét.

3. Szabálytalanságok és büntetések

2. Szabálytalanságok és büntetések

Kiegészítő szöveg (az 1. paragrafus után)

(...) a játék újraindításának késleltetéséért.

Ha szabadrúgás elvégzésekor a támadócsapat egy játékosa kevesebb, mint 1 m-re áll a három vagy több védőjátékosból álló 'sorfaltól', akkor közvetett szabadrúgást kell ítélni.

Magyarázat

A játék újraindításának megerősítése, amennyiben egy támadójátékos a 'sorfaltól' 1 méteren belül beavatkozik.

3. Szabálytalanságok és büntetések

Módosított szöveg

Amennyiben a szabadrúgást a védő csapat a saját büntetőterületén belülről végzi el, és a büntetőterületet az ellenfél játékosai (...) érintik a labdát vagy támadást hajtanak végre annak birtoklásáért, mielőtt az más játékost érintett volna játékba került volna, a szabadrúgást meg kell ismételni.

Ha a szabadrúgást a védőcsapat a saját büntetőterületén belülről végzi el, és a labdát nem rúgják közvetlenül a büntetőterületen kívülre, a szabadrúgást meg kell ismételni.

Magyarázat

A játék újraindításának megerősítése a fenti szituációra.

3. Szabálytalanságok és büntetések

Módosított szöveg

Miután a labda játékba kerül és a kirúgást végző játékos ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna, akkor közvetett szabadrúgást kell ítélni. Amennyiben a rúgást végző játékos szándékosan kezezett kezezés szabálytalanságot követ el:

(...)

Magyarázat

A játék újraindításának megerősítése a fenti szituációra.

14. szabály - A büntetőrúgás

1. Végrehajtás

Kiegészítő szöveg

A labdának mozdulatlanoknak kell lennie a büntetőponton, és a kapufáknak, a keresztlécnek és a kapuhálónak nem szabad mozognia.

(...)

A kapusnak a kapuvonalon, a kapufák közt, a rúgó játékoskal szemben kell maradnia anélkül, hogy érintené a kapufákat, a keresztlécet vagy a kapuhálót a rúgás elvégzéséig.

(...)

A büntetőrúgást végző játékosnak a labdát előre kell rúgnia. Sarkalás akkor engedélyezett, ha a labda előre mozog.

Amikor a labdát elrúgják, a védő kapus lába legalább egy részének érintenie kell a kapuvonalat vagy egy vonalban kell lennie vele.

Magyarázat

- A játékvezető nem adhat jelet a büntetőrúgás elvégzésére, ha a kapus érinti a kapufákat, a keresztlécet vagy a hálót, vagy ha azok mozognak, például amikor a kapus beléjük rúgott/megrázta őket.
- A kapus nem állhat a vonal előtt vagy mögött. Annak engedélyezése, hogy a kapus csak egy lábbal érintse a kapuvonalat (vagy amennyiben ugrik, azzal egy vonalban legyen) a büntetőrúgás elvégzésekor, gyakorlatiasabb megközelítés, mert könnyebb azonosítani, ha egyik lába sincs a vonalon. Mivel a rúgást végző játékos 'megtorpanhat' a nekifutás során, ésszerű, hogy a kapus egyet előre léphet a rúgásra számítva.

2. Szabálytalanságok és büntetések

Kiegészítő szöveg

Amennyiben a játékvezető jelt ad egy büntetőrúgás elvégzésére, azt el kell végezni. Ha nem végzik el, a játékvezető fegyelmező intézkedést eszközölhet, mielőtt ismét jelezné a rúgás elvégzését.

Magyarázat

Amennyiben azt követően történik szabálytalanság, hogy a játékvezető jelt adott egy büntetőrúgás elvégzésére, de a rúgást még nem végezték el, akkor nem lehet szabadrúgást ítélni, mivel a labda nem került játékba, viszont a szükséges fegyelmező intézkedést meg lehet tenni.

2. Szabálytalanságok és büntetések

Módosított szöveg

- a rúgó játékos másodszor is érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett:
- közvetett szabadrúgást (vagy szándékos kezezésért szabálytalanságért közvetlen szabadrúgást) kell ítélni

Magyarázat

Változtatás, hogy konzisztens legyen a kezezésre vonatkozó 12. szabály újraszövegezésével.

15. szabály - A bedobás

1. Végrehajtás

Módosított szöveg

- Az ellenfél játékosainak legalább 2 méterre az oldalvonaltól, a bedobás elvégzésének helyétől kell állniuk.

Magyarázat

Ez lefedi azokat a szituációkat, amikor a játékos az oldalvonaltól egy kicsit távolabb végzi el a bedobást.

2. Szabálytalanságok és büntetések

Módosított szöveg

- Miután a labda játékba kerül és a bedobást végző játékos ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna, közvetett szabadrúgást kell ítélni. Amennyiben a bedobást végző játékos szándékosan kezezett kezezés szabálytalanságot követ el: (...)

Magyarázat

Változtatás, hogy konzisztens legyen a kezezésre vonatkozó 12. szabály újraszövegezésével.

16. szabály - A kirúgás

1. Végrehajtás

Módosított szöveg

- A labda akkor kerül játékba, amikor elhagyja a büntetőterületet elrúgták és egyértelműen elmozdul.

Magyarázat

A kísérlet, amelyben a kirúgás során a labda az elrúgáskor játékba került a büntetőterület elhagyása nélkül, gyorsabb és konstruktívabb kirúgást eredményezett. Csökkentette az 'elvesztegetett/elhúzott' időt, beleértve hogy megszüntette azt az 'időhúzási' taktikát, amikor egy védőjátékos szándékosan megjártotta a labdát, mielőtt az elhagyta a büntetőterületet, tudva, hogy csupán annyi történik, hogy a kirúgást megismétlik. Az ellenfél játékosainak a büntetőterületen kívül kell maradniuk, amíg a labda játékba nem kerül.

2. Szabálytalanságok és büntetések

Módosított szöveg

- Ha a labda nem hagyja el a büntetőterületet, vagy egy játékos érinti azt, mielőtt elhagyná a büntetőterületet, a kirúgást meg kell ismételni.

Magyarázat

Lásd fent (16.1 szabály).

2. Szabálytalanságok és büntetések

Módosított szöveg

- Miután a labda játékba kerül és a kirúgást végző játékos ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna, közvetett szabadrúgást kell ítélni. Amennyiben a kirúgást végző játékos szándékosan kezezett/kezelés szabálytalanságot követ el:

Magyarázat

Változtatás, hogy konzisztens legyen a kezezésre vonatkozó 12. szabály újraszövegezésével.

2. Szabálytalanságok és büntetések

Módosított szöveg

Ha egy kirúgás elvégzésekor ellenfél játékosok vannak a büntetőterületen belül, mert nem volt idejük elhagyni azt, akkor a játékvezetőnek tovább kell engednie a játékot. Ha az ellenfél egy játékosa, aki a büntetőterületen belül tartózkodik (...) érinti a labdát vagy támadást hajt végre annak megszerzéséért, mielőtt az más játékost érintett volna játékba kerül, a kirúgást meg kell ismételni.

Magyarázat

A büntetőterületen belül tartózkodó ellenfél esetén szükséges játékvezetői intézkedés megerősítése.

17. szabály - A szögletűgás

2. Szabálytalanságok és büntetések

Módosított szöveg

Miután a labda játékba kerül és a rúgást végző játékos ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna, közvetett szabadrúgást kell ítélni. Amennyiben a rúgást végző játékos szándékosan-kezezett-kezelés szabálytalanságot követ el: (...)

Magyarázat

Változtatás, hogy konzisztens legyen a kezezésre vonatkozó 12. szabály újraszövegezésével.

A VAR protokoll

A mérkőzés kimenetelét megváltoztató, felülvizsgálható döntések/incidensek

A potenciális 'egyértelmű és nyilvánvaló hibák' vagy 'figyelman kívül hagyott súlyos incidensek' felülvizsgálható kategóriái a következők:

a. gól/nem gól

A gólszerző csapat által, a gólszerzéssel végződő támadó szakaszban elkövetett szabálytalanság, ideértve:

- a gól előkészítése vagy a gólszerzés során, a támadó csapat által elkövetett szabálytalanság (kezelés, egyéb szabálytalanság, les stb.)
- les, leshelyzet és les szabálytalanság
- labda a játékon kívül a gólt megelőzően
- gól/nem gól döntések
- a kapus és/vagy a rúgó játékos által, a büntetőrúgás elvégzésekor elkövetett szabálytalanság, vagy a játékba közvetlenül beavatkozó támadó- vagy védőjátékos belépése, amikor a büntetőrúgás visszapattan a kapufáról, a keresztlécről, vagy a kapusról.

b. büntetőrúgás / nem büntetőrúgás

- a gól előkészítése vagy a gólszerzés során, a támadó csapat által elkövetett szabálytalanság (kezelés, egyéb szabálytalanság, les stb.)
- labda a játékon kívül az incidenst megelőzően
- a szabálytalanság helye (a büntetőterületen belül vagy kívül)
- helytelenül megadott büntetőrúgás
- nem szankcionált büntetőrúgással járó szabálytalanság
- a kapus és/vagy rúgó játékos szabálytalansága a büntetőrúgás elvégzésekor
- egy támadó vagy védőjátékos belépése és közvetlen játékba avatkozása, miután a büntetőrúgást követően a kapufáról, keresztlécről vagy a kapusról lepattan a labda

Magyarázat

A szöveg egyszerűsítésre került, és bizonyos pontok áthelyezésre kerültek, mivel a büntetőrúgás elvégzésekor elkövetett szabálytalanságok 'gól/nem gól' incidensek.

Eljárások

Az eredeti döntés

Módosított szöveg

- amennyiben a játékvezető asszisztens késlelteti a zászlójelzést szabálytalanság esetén, akkor fel kell emelnie a zászlót abban az esetben, ha a támadó csapat gólt szerez, büntetőrúgást, szabadrúgást, szögletűgást vagy bedobást ítélnék a javára, vagy ha az eredeti támadás után megtartja a labdát. A játékvezető asszisztensnek minden más szituációban el kell döntenie, hogy felemeli-e a zászlót vagy sem, ahogyan a játék megkívánja

Magyarázat

Annak pontosítása, hogy a játékvezető asszisztensnek mikor kell felemelnie 'késleltetve' a zászlót egy nagyon szoros döntés esetén.

Eljárások

Ellenőrzés

Módosított szöveg

- a VAR normál sebességgel és/vagy lassításban tudja 'ellenőrizni' a felvételeket (...) illetve a kezezés szabálytalanság megítélésére kell használni

Felülvizsgálat

Módosított szöveg

- szubjektív döntések esetén, pl.: szabálytalanság intenzitása, játékba történő beavatkozás leshelyzetben, kezezés szempontjainak megfontolása (helyzet, szándék stb.), sok esetben a 'játéktéren történő felülvizsgálat' (OFR) a megfelelő (...)
- a játékvezető kérheti (...) vagy a kezezés szabálytalanság megítélésénél kell használni

Magyarázat

Változtatás, hogy konzisztens legyen a kezezésre vonatkozó 12. szabály újraszövegezésével.

Játékosok, cserejátékosok és csapatvezetők

Módosított szöveg

(...)

- a játékost/csere-/lecserélt játékost/csapatvezetőt, aki túlzott mértékben mutatja a TV jelzést vagy a játékvezetői felülvizsgálati területre belép, figyelmeztetésben kell részesíteni
- a csapatvezetőt, aki túl sokszor mutatja a TV jelzést vagy a játékvezetői felülvizsgálati területre belép, nyilvános szóbeli figyelmeztetésben kell részesíteni (vagy ahol a csapatvezetők számára is alkalmazzák a sárga és piros lapot, figyelmeztetésben kell részesíteni)
- a játékost/csere-/lecserélt játékost/csapatvezetőt, aki belép a videó szobába, ki kell állítani; amennyiben csapatvezető teszi ezt meg, ki kell állítani a technikai zónából

Magyarázat

Utalás a csapatvezetőknek adható sárga/piros lapra az 5. és a 12. szabály módosítását követően.